
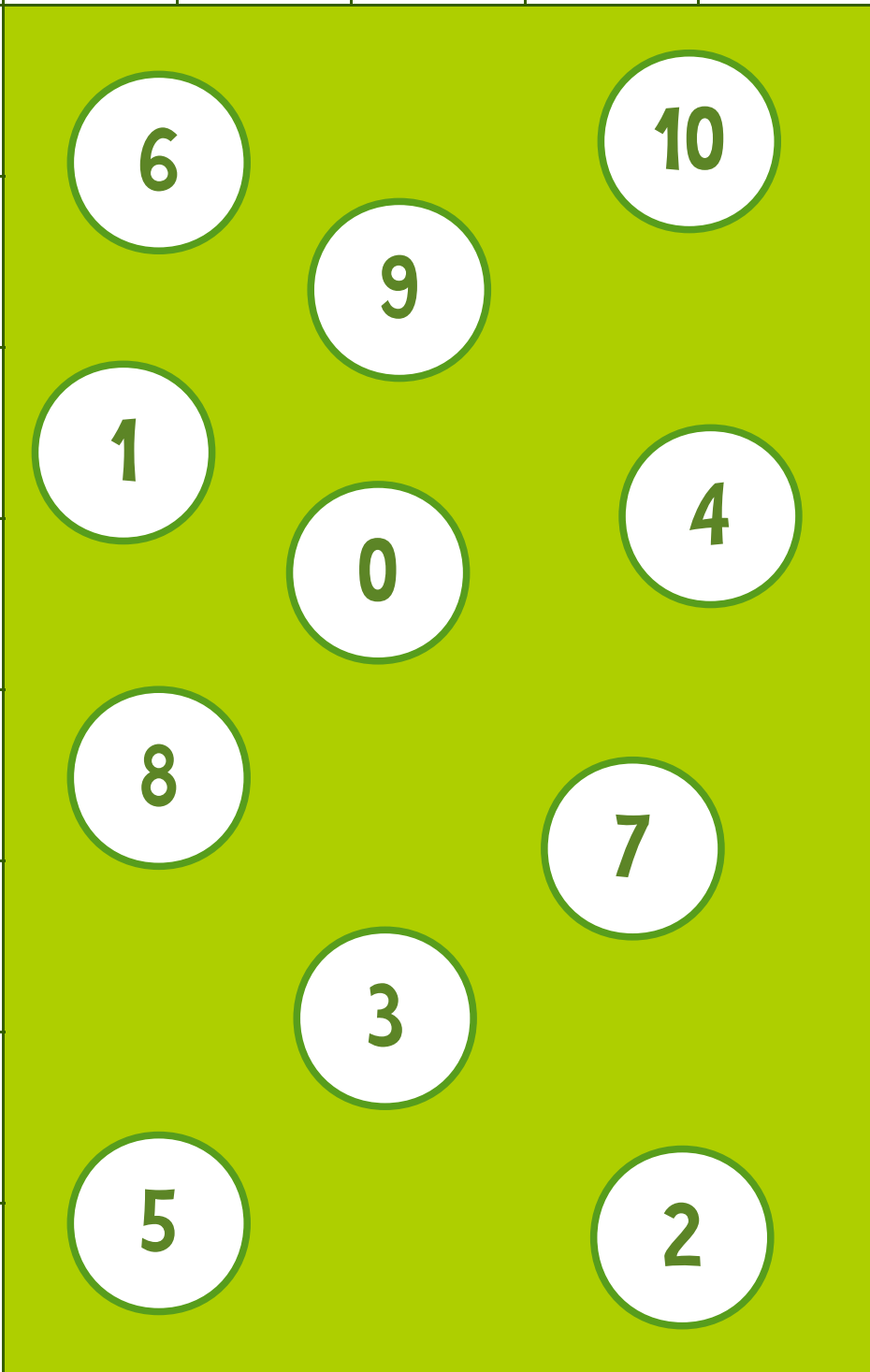






85 : 9		76 : 10	124 : 9	76 : 23	145 : 16	317 : 7
1996 : 21						
910 : 8						86 : 6
713 : 11						48 : 9
335 : 9						117 : 3
						333 : 13
668 : 12						
195 : 8						336 : 42
86 : 43						400 : 7
187 : 7	70 : 8		509 : 25	76 : 12	90 : 11	492 : 8

$85 : 9 = 9 \text{ r } 4$	$76 : 10 = 7 \text{ r } 6$	$124 : 9 = 13 \text{ r } 7$	$76 : 23 = 3 \text{ r } 7$
$145 : 16 = 15 \text{ r } 5$	$317 : 7 = 44 \text{ r } 9$	$86 : 6 = 14 \text{ r } 2$	$48 : 9 = 5 \text{ r } 3$
$117 : 3 = 37 \text{ r } 6$	$333 : 13 = 25 \text{ r } 8$	$336 : 42 = 8 \text{ r } 0$	$400 : 7 = 57 \text{ r } 1$
$492 : 8 = 61 \text{ r } 4$	$90 : 11 = 8 \text{ r } 2$	$76 : 12 = 6 \text{ r } 4$	$509 : 25 = 20 \text{ r } 9$
$70 : 8 = 8 \text{ r } 6$	$187 : 7 = 26 \text{ r } 5$	$86 : 43 = 2 \text{ r } 0$	$195 : 8 = 24 \text{ r } 7$
$668 : 12 = 55 \text{ r } 8$	$335 : 9 = 37 \text{ r } 2$	$713 : 11 = 64 \text{ r } 9$	$910 : 8 = 113 \text{ r } 6$
$1996 : 21 = 95 \text{ r } 1$			

**Règle :**

Au départ, on positionne le pion sur une des étoiles du jeu.

Chacun son tour, lance le dé et avance le pion d'autant de cases.

Lorsque le joueur arrive sur une carte division, il lit l'opération notée et doit placer son jeton sur le cercle indiquant le reste de la division.

Si son choix est juste, il avance d'une case sur son couloir de grille. C'est alors au joueur suivant de lancer le dé et d'avancer le pion.

Lorsqu'un joueur arrive sur une case étoile, il avance d'une case sur son couloir de grille.

Lorsque le choix d'un joueur est erroné, il recule d'une case sur son couloir de grille.

Le premier joueur à franchir la case arrivée, gagne.

<b>Arrivée</b>	<b>Arrivée</b>	<b>Arrivée</b>	<b>Arrivée</b>	<b>Arrivée</b>
<b>départ</b>	<b>départ</b>	<b>départ</b>	<b>départ</b>	<b>départ</b>