



Modificateur	+/- 0	+/- 1	+/- 2	+/- 3	+/- 4	+/- 5	+/- 6	+/- 7	+/- 8	+/- 9
--------------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

<b>MODÈLE</b> Dague <i>Shark</i>	<b>Dom.</b> 1D10+2	<b>Choc</b> -	<b>FOR</b> -	<b>Ini.</b> -	<b>All.</b> -	<b>Coût</b> 200	<b>Charge (Coût)</b> -	<b>DIS (M. noir)</b> 15 (20)	<b>NT</b> I	
<b>MODÈLE</b> Pistolet lourd	<b>Dom.</b> 4D10	<b>Portée</b> 3/7/15/30 (50)		<b>FOR</b> 15	<b>Ini.</b> -	<b>Mode de tir</b> CC	<b>Coût</b> 2 000	<b>Mun. (Coût)</b> 15 (150)	<b>DIS (M.noir)</b> 15 (20)	<b>NT</b> II
<b>MODÈLE</b> kevlar : Gilet Complète (casque)	<b>Protection</b> 13	<b>Choc*</b> 4	<b>Localisations</b> T/C/B/J		<b>Catégorie</b> C	<b>FOR</b> 10	<b>Coût</b> 14 000	<b>DIS (M. noir)</b> 10 (15)	<b>NT</b> II	