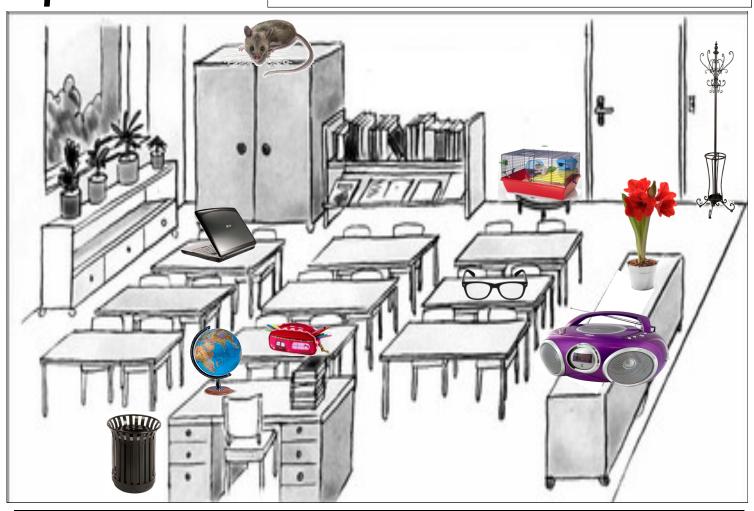
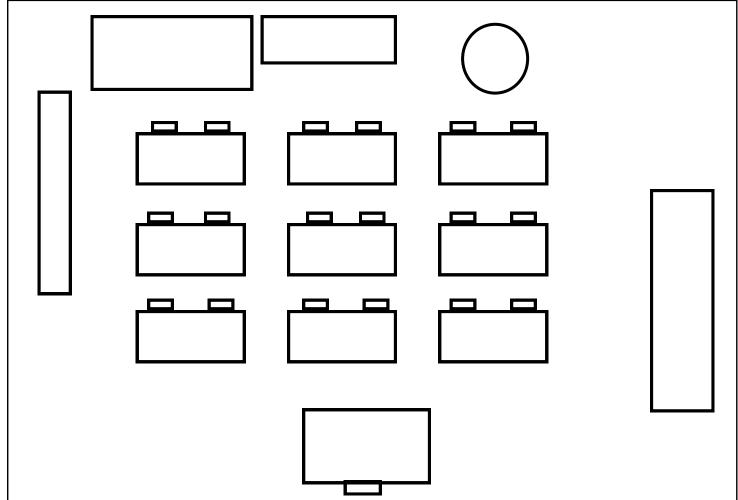
Le plan de la classe

Place les objets donnés aux bons endroits sur le plan. Trace une croix rouge à l'emplacement de la porte et une croix bleue à l'emplacement de la fenêtre (sur le plan) :





La classe de Mamaicress