



Si un Mimeticus est capturé par un insecte ou un projectile alors qu'il a sa face spéciale visible (S), il se retourne simplement face normale, puis il est posé à côté de l'insecte qui l'a capturé.

Si c'était un projectile qui l'avait capturé, celui-ci est automatiquement défaussé.



Mimeticus



Après avoir déplacé le Ficus, si vous n'êtes pas dans une zone de déploiement ennemie, vous pouvez prendre un Afidus parmi vos pertes et le mettre en jeu à côté du Ficus.



Ficus



Quand le Fungus élimine un insecte ennemi, prenez un pion Spore de votre réserve de projectiles et mettez le en jeu à côté du Fungus. Cette capacité est ignorée si vous n'avez plus de Spores dans votre réserve.



Fungus



Après avoir déplacé l'Edera, vous pouvez lancer une Liane Parasite. Si tous les pions Liane sont en jeu, vous ne pouvez plus utiliser cette capacité.



Edera



Un Afidus qui capture un insecte ne donne pas de lancer supplémentaire. Au lieu de cela, un autre Afidus peut être bougé immédiatement. Un Afidus bougé de cette façon qui capture de nouveau un insecte ne donne pas le droit d'en relancer un.



Afidus



Si la liane capture un insecte adverse, celui-ci n'est pas éliminé : on met un pion Liane sur l'insecte. L'insecte sous le pion liane ne peut plus bouger. Le propriétaire de cet insecte peut le libérer en le capturant avec un autre de ses insectes.



Liane Parasite



Quand elle est en jeu, une Spore est considérée comme un insecte. Elle peut être déplacée en utilisant un dé Fungus ou un lancer supplémentaire. Si elle est capturée, elle est remise dans la réserve de projectiles.



Spore