

# MATHOGGLE

## Rappel de la règle :

Le but du jeu est de former un maximum de programme opératoire en un temps donné.

Il faut choisir un nombre de la grille et utiliser 2, 3, 4, 5 ou plus d'autres nombres de la grille pour obtenir le nombre cible choisi. Toutes les opérations sont autorisées et peuvent être utilisées plusieurs fois par programme.

Chaque nombre de la grille ne peut être utilisé qu'une seule fois par programme ( soit comme nombre cible, soit comme terme du programme).

Si un programme a été trouvé par 2 joueurs ou plus, il doit être rayé de leur liste.

Comptage des points :

Programme à 2 termes = 1 point

Programme à 3 termes = 2 points

Programme à 4 termes = 4 points

Programme à 5 termes = 5 points

Programme à + de 5 termes = 10 points

Attention à utiliser des parenthèses !!

# MATHOGGLE

21

2

31

5

2

9

8

50

3

7

44

9

68

15

10

6

# MATHOGGLE

Exemple :

8	13	7
10	4	59
6	25	1

- Programme opératoire à 2 termes :

$$6 + 1 = 7 \text{ ( valeur 1 point)}$$

- Programme opératoire à 3 termes :

$$(8 \times 4) - 7 = 25 \text{ ( valeur 3 points)}$$

- Programme opératoire à 4 termes :

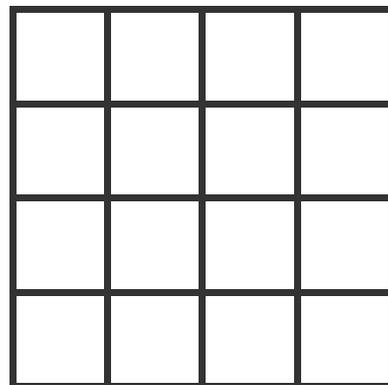
$$(13 + 7) + (6 - 1) = 25 \text{ ( valeur 4 points)}$$

ou

$$25 - [(6 - 1) + 7] = 13 \text{ ( valeur 4 points)}$$

# MATHOGGLE

N'oublie pas les parenthèses !



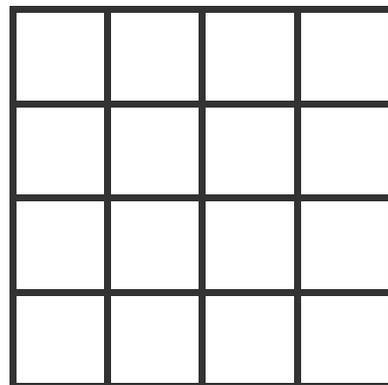
Programme opératoire à 2 termes : ----- ----- ----- -----	1 pts
Programme opératoire à 3 termes : ----- ----- ----- -----	2 pts
Programme opératoire à 4 termes : ----- ----- -----	4 pts
Programme opératoire à 5 termes : ----- -----	5 pts
Programme opératoire à + de 5 termes : ----- -----	10 pts

Prénom :

Total des points : \_\_\_\_\_

# MATHOGGLE

N'oublie pas les parenthèses !



Programme opératoire à 2 termes : ----- ----- ----- -----	1 pts
Programme opératoire à 3 termes : ----- ----- ----- -----	2 pts
Programme opératoire à 4 termes : ----- ----- -----	4 pts
Programme opératoire à 5 termes : ----- -----	5 pts
Programme opératoire à + de 5 termes : ----- -----	10 pts

Prénom :

Total des points : \_\_\_\_\_