

Nom : Baltasar / Leonora Vázquez
Concept : Chevalier
Clan : BRUJAH

Nature : Défenseur
Attitude :
Génération : 10^e

FORCE : 4	CHARISME : 3	PERCEPTION : 2
DEXTERITE : 3	MANIPULATION : 2	INTELLIGENCE : 2
VIGUEUR : 3	APPARENCE : 3	ASTUCE : 2
Initiative : 5		
Vigilance 2	Tir à l'arc 2	Érudition 2
Athlétisme 2	Étiquette 3	Droit 1
Esquive 3	Mêlée 4	Sénéchal 1
Expression 3	Équitation 3	Théologie 1
Commandement 1	Furtivité 2	

Discipline : Célérité – 2 Présence – 1 Puissance – 2 VOIE de la chevalerie : 6 VOLONTE : 6	Historiques : Génération 2 Ressources 3	Conscience 3 Maitrise de soi 3 Courage 4
---	---	--

Point de Sang Maximum : 13
Sang / tour : 1

ARME Épée bâtarde, dégâts 9L (+2 auto), Dissimulation N Lance de cavalerie, 8L (+2 auto), Dissimulation N Fléau d'arme, 8L (+2 auto), Dissimulation N Bouclier de cavalerie, Parade, diff 6 (8 si piétons), +1 dé	ARMURE Chevalier : +4C / +4L, Dex -2 <i>Coup de bouclier</i> : Diff 8, Dégâts 3C, -2 en initiative pour l'adversaire. <i>Attaquer épée / Parer bouclier</i> : 5 / 5
---	--



HISTORIQUE

Vous êtes né en 1174 au sein d'une noble famille de Castille et vous avez été entraîné comme chevalier pour combattre les Sarrasins. Vous avez participé à la bataille de Las Navas de Tolosa qui est remportée par une coalition d'Aragonais, de Castellans, de Portugais, de Français et de Navarrais. Votre courage lors de ce combat vous a fait remarquer par le Clan Brujah qui vous a donc Étreint lors de la fête de la victoire. Depuis, vous continuez à combattre les Musulmans mais du côté des vampires cette fois.

Aujourd'hui en septembre 1229, le clan vous a envoyé dans la ville de Tarragone (sur la cote catalane) cathédrale Sainte-Thècle, pour y rencontrer un agent de Nastasio (Ventrue chevalier très engagé dans la guerre contre les Maures). Cet agent vous donnera une mission que vous devrez accomplir.

Défenseur : Vous regagnez de la volonté lorsque vous défendez avec succès l'objet de votre loyauté (l'Espagne catholique) contre une menace extérieure.

Ressources : revenu du fief et des rançons des lices.

Célérité : le vampire peut dépenser, au début de son tour, un nombre de points de Sang égal à sa Célérité pour bénéficier d'actions supplémentaires. Ces actions supplémentaires sont indivisibles et ne peuvent servir qu'à des actions physiques. On peut dépenser des points de sang pour d'autres actions pendant un round de célérité.

Présence – Révérence : Charisme + Expression (diff 7)

1 succès = 1 personne

2 succès = 3 personnes

3 succès = 6 personnes

4 succès = 20 personnes

5 succès = tout l'auditoire

Les personnes affectées seront respectueuses envers le vampire et chercheront à le satisfaire ou du moins l'écouteront avec attention.

Puissance : le vampire ajoute son niveau de puissance (2) en tant que succès automatiques à tous ses tests de Force (soulèvement, dégâts, saut).

VOIE DE LA CHEVALERIE

L'honneur et la noblesse d'une personne sont estimés par dessus tout, et le Caïnite qui ne possède ni l'un ni l'autre est une triste chose en réalité. On doit respecter son seigneur et ses supérieurs, et la tâche qui leur est confiée est solennelle. Le plaisir et ses propres désirs ne sont que secondaires. Les serments ne sont pas fait pour être brisés; n'importe quel serment accordé doit être respecté, et malheur au Caïnite qui ne le fait pas.

Ceux qui sont faibles ou incapables de se protéger eux mêmes doivent être aidés quand il le faut. Le bétail est considéré comme composé d'animaux nobles, comme le cerf dans les forêts. En tant que tel, ils doivent être traités avec équité, aidés s'ils sont dans le besoin, mais en fin de compte, ce sont toujours des êtres inférieurs. Personne n'a honte de traiter avec honneur un bon chien de chasse, et il en est de même avec les mortels.

- | | |
|---|--|
| 6 | Échouer à venir en aide à un membre du même clan ou à un pair. |
| 5 | Frapper un adversaire désarmé. |
| 4 | Échouer à fournir l'hospitalité à un autre Caïnite. |
| 3 | Manquer de respect à un supérieur. |
| 2 | Manquer à la parole donnée à son seigneur ou prince. |
| 1 | Rompre un serment sacré. |