5-3-DOUBLE !

Feuille de match

le match de rugby arbitré par **Dédé**

Min	Joueur 1 Carton J / R	Score	Action	Joueur 2 Action	Score	Carton J / R

Min	Joueur 1 Carton J / R	Score	Action	Joueur 2 Action	Score	Carton J / R

LESBREVESDOVALIE.COM

Au départ : chaque joueur lance un dé. **Le plus haut score** donne le coup d'envoi.

Le joueur qui commence inscrit la 1ère minute de jeu sur la 1ère ligne de la feuille de match puis lance la partie avec les 2 dés, avant de suivre les instructions (voir au dos) et d'inscrire sur la même ligne (dans sa partie), le résultat de l'action (+ le score, un carton J ou R).

Le joueur suivant reporte la minute (du temps cumulé) sur la ligne suivante et lance les 2 dés, à son tour, avant de suivre les instructions et d'inscrire (dans sa partie) le résultat de l'action.

Ainsi de suite... jusqu'à la dernière minute (de la mi-temps/du match) et au bout des instructions.

But de la partie : en 20 ou 40 minutes, marquer le plus de points pour remporter le match

© LesBrevesdOvalie.com