

## Le jeu du pommier

PS	MS	GS	Nb joueurs	Durée
X			2	10 mln

Hasard	Anticiper	Stratégie	Dénombrer	Coopérer	Mémoire	Comparer	Chemin	Quadrillage	S'orienter
X				X					

### Matériel :

1 plateau avec le pommier

7 pions bicolores, un dé bicolore.

### But du jeu :

Placer toutes les pommes dans le pommier.

Suivre les consignes du dé, attendre son tour.

### Déroulement du jeu :

Les enfants lancent le dé. Selon la couleur de celui-ci, il place la pomme de façon à ce qu'elle apparaisse de la couleur du dé.

### Variantes :

Avec le dé constellation, placer le nombre de pomme indiqué jusqu'à remplir le pommier.

### Progression :