

Chèche à dentelle, le tuto...



Boucle Piquée...

Pour vous fabriquer ce petit chèche, vous aurez besoin de :



60cm de voile de coton.

60cm x 40 cm de Liberty ou autre tissu à motifs.

70cm de dentelle assortie.

Fil assorti.

Commencez par couper tous vos morceaux :

60cm x la laize dans le voile de coton (soit ici 60cm x 140cm), 2 morceaux de 60cm x 20cm de Liberty.



Ensuite épinglez endroit contre endroit les différents morceaux par les côtés mesurant 60cm.



Piquez à 1cm du bord



Votre chèche est maintenant assemblé dans sa longueur.



Pour une finition plus propre, je vous conseille maintenant de couper le surplus de marge de couture, ceci évitera les épaisseurs inutiles et surtout si vous avez choisi un tissu transparent, vous ne verrez pas cette couture par transparence.



Maintenant, pliez votre chèche dans le sens de la longueur, endroit contre endroit et épinglez.



Assemblez, et recoupez les surplus de marges de couture comme précédemment.

Retournez votre chèche sur l'endroit.

C'est maintenant le moment de personnaliser votre ouvrage : apposer votre petite étiquette... (Vous pourriez tout aussi bien le faire en dernier mais vous auriez alors la couture apparente au dos de votre étiquette...)



Pour la suite, le but est de créer un rentré d'environ 1cm vers l'intérieur pour piquer au bord et y insérer la dentelle.

On commence par le rentré :



Puis on épingle bien bord à bord



On va venir insérer la dentelle petit à petit en faisant bien attention de finir proprement le début et la fin de la dentelle (en effet, la dentelle s'effiloche dans ses bords quand elle est coupée)





Quand la dentelle est bien fixée avec les épingles, piquez au ras de votre tissu.



Vous êtes maintenant en possession d'un superbe chèche que vous n'allez plus quitter !!!



Je pense avoir été claire dans mes explications, néanmoins n'hésitez pas à me poser vos questions si besoin.

Ce tuto est mis gratuitement à votre disposition, merci de le réserver uniquement à un usage personnel.

Boucle Piquée