

Objectifs semaine :		
	MS	GS
MOBILISER LE LANGAGE : L'ORAL		
Oser entrer en communication		
Échanger et réfléchir avec les autres		
Commencer à réfléchir sur la langue et acquérir une conscience phonologique :		
30 phonèmes en chansons		
Abécédaire Boris Vian		
Jeux oraux Daniel Deloffre		
Jeux phonologiques (équipe)		
Réinvestissement		
Trace écrite		
Comprendre et apprendre :		
comptines		
chansons		
MOBILISER LE LANGAGE : L'ECRIT		
Découvrir le principe alphabétique		
Commencer à écrire tout seul		
Commencer à produire des écrits et en découvrir le fonctionnement		
Écouter de l'écrit et comprendre albums		
Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique		
Agir dans l'espace, dans la durée et sur les objets : Courir, sauter, lancer		
Adapter ses équilibres et ses déplacements à des		

environnements ou des contraintes variés : Suivre un parcours de motricité/ Se déplacer dans des environnements variés		
Communiquer avec les autres au travers d'actions à visée expressive ou artistique : Danser avec les autres, Participer à des rondes		
Collaborer, coopérer, s'opposer : Jouer par équipe		
Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques		
Les productions plastiques et visuelles		
Dessiner		
S'exercer au graphisme décoratif		
Réaliser des compositions plastiques, planes et en volume		
Observer, comprendre et transformer des images		
Univers sonores		
Jouer avec sa voix et acquérir un répertoire de comptines et de chansons		
Explorer des instruments, utiliser les sonorités du corps		
Affiner son écoute		
Le spectacle vivant Pratiquer quelques activités des arts du spectacle vivant		
Construire les premiers outils pour structurer sa pensée		

Découvrir les nombres et leurs utilisations		
Vers les maths		
Jeux mathématiques		
réinvestissement		
Ateliers autonomes		
Trace écrite		
Construire des premiers savoirs et savoir-faire avec rigueur		
Vers les maths		
Jeux mathématiques		
réinvestissement		
Ateliers autonomes		
Trace écrite		
Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées		
Vers les maths		
Jeux mathématiques		
réinvestissement		
Ateliers autonomes		
Trace écrite		
Explorer le monde		
Se repérer dans le temps et l'espace		
Vers les maths		
Rituels		
Jeux		
réinvestissement		
Ateliers autonomes		
Trace écrite		
Découvrir le monde vivant :		
Explorer la matière :		
Utiliser, fabriquer, manipuler des objets		
Utiliser des outils numériques		