

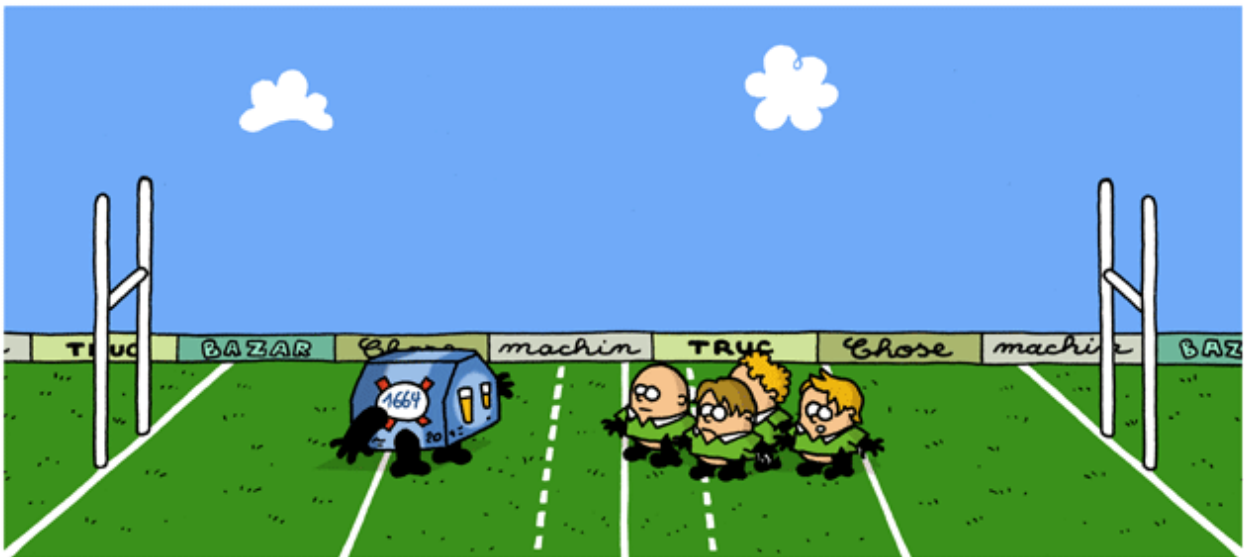
The Book of Game

Le Livre de Jeu

Chapitre premier – Techniques collectives

II. Pendant le match

1. La mêlée



Le pack français

Notre arme fatale pour terrasser l'adversaire. Notre machine à essais (non je ne parle pas de l'homme aux rouflaquettes – Maxime tu peux directement passer à la page suivante).

Une seule règle les gars : mettez vous dans la peau d'une femme en train de mettre bas – et non pas de mettre des bas – et... PUSSEZ ! (Au fond moi j'ai toujours su que j'étais un fin pédagogue)

Par contre évitez de faire tourner la mêlée (il n'y a que moi qui ai le droit de faire tourner de toute manière) : on n'a pas Ducalcon avec nous, vous risquez de vous entartrez.

2. La touche

Vous n'avez pas besoin de vous encombrer avec de telles choses pour le moment, contentez-vous d'être performants en mêlée et ça sera déjà pas mal.



The Book of Game

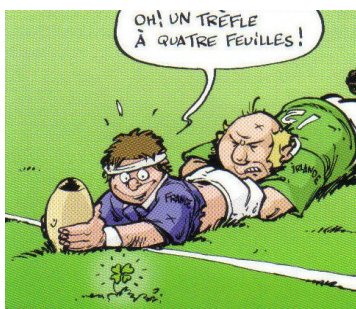
Le Livre de Jeu

Chapitre premier – Techniques collectives

II. Pendant le match

3. La chance

Surtout n'oubliez pas d'apporter avec vous au stade tous vos grigris, fers à cheval, trèfles à 4 feuilles, pattes de lapin, etc. On ne sais jamais, un rebond chanceux peu mener à un essai, de même qu'une passe chanceuse à l'aveugle.



Mettons tout en œuvre pour nous assurer la victoire !



The Book of Game

Le Livre de Jeu

Chapitre premier – Techniques collectives

II. Pendant le match

4. Phases de jeux et stratégies

Phase d'attaque de type A :

On récupère le ballon sur une mêlée ou une touche, Morgan passe à FTD qui ne joue PAS au pied mais qui passe le ballon à Damien. Damien choisi alors de passer le ballon à un Toulousain ou bien de le garder pour lui ou encore de jouer au pied (lui il peut).

Phase d'attaque de type B :

Thierry plaque un adversaire qui, à cause du choc, perd le ballon. Morgan récupère le ballon, passe à FTD qui ne joue PAS au pied mais qui passe le ballon à Damien. Damien choisi alors de passer le ballon à un Toulousain ou bien de le garder pour lui ou encore de jouer au pied (lui il peut) => Essai*.



Phase d'attaque de type C :

Un Toulousain supersonique intercepte le ballon et cours vers l'en-but adverse. Les autres Toulousains et Damien sont au soutien, juste au cas où => Essai*.



Phase d'attaque de type D :

La première ligne transperce la défense adverse. On avance mètre par mètre, mais on avance quand même. A un moment, l'arbitre sifflera.

Phase de défense de type A :

On récupère le ballon sur une mêlée, une touche ou un coup de pied adverse, Morgan passe à FTD qui ne joue PAS au pied mais qui passe le ballon à Damien. Damien choisi alors de passer le ballon à un Toulousain ou bien de le garder pour lui ou encore de jouer au pied (lui il peut).

Phase de défense de type B :

Thierry plaque. A cause du choc l'adversaire perd le ballon. Morgan récupère le ballon, passe à FTD qui ne joue PAS au pied mais qui passe le ballon à Damien. Damien choisi alors de passer le ballon à un Toulousain ou bien de le garder pour lui ou encore de jouer au pied (lui il peut) => Essai*.

Phase de défense de type C :

Un Toulousain supersonique intercepte le ballon et cours vers l'en-but adverse. Les autres Toulousains et Damien sont au soutien, juste au cas où => Essai*.



*Après un essai, Morgan passe la transformation.

The Book of Game

Le Livre de Jeu

Chapitre de l'entracte – Hommage à nos blessés

Afin que vous preniez conscience de l'importance d'une bonne hygiène de vie et d'un entraînement rigoureux, mais surtout afin de leur rendre hommage, voici une page dédiée aux grands blessés, du passé et d'aujourd'hui, du XV de France, qu'ils soient actifs ou pré-retraités. Ne les oublions pas.

Fabien Barcella et Dimitri Szarzewski



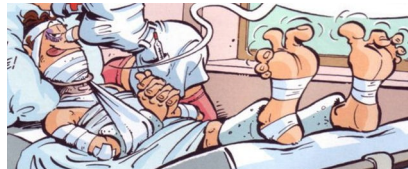
Benjamin Fall



Frédéric Michalak



David Skrela



Maxime Mermoz

