

L' ILE EN FÊTE

PS	MS	GS	Nb joueurs	Durée
	+	++	4 joueurs	15 minutes

Hasard	Anticiper	Stratégie	Dénombrer	Coopérer	Mémoire	Comparer	Chemin	Quadrillage	S'orienter
+	+	+			+		+	+	+

Description du jeu :

- 1 plan de jeu.
- 60 petites fiches de route.

But du jeu :

Il s'agit d'arriver le 1er sur l'île, au centre du plan du jeu.

Compétences visées- Savoirs impliqués :

- se repérer, se déplacer sur un quadrillage .
- Utiliser diverses pièces orientées pour coder un chemin.
- développer des stratégies pour atteindre l'île et bloquer l'adversaire : anticiper, se décentrer.

Déroulement du jeu :

Distribuer 6 fiches à chaque joueur. Choisir un coin de départ .

A tour de rôle, construire sa « route ».

Reprendre une nouvelle fiche, afin d'avoir toujours 6 fiches.

Un joueur peut placer les fiches sur son propre itinéraire ou sur celui d'un autre joueur. En bloquant la route d'un autre joueur, il oblige celui-ci à augmenter son trajet pour atteindre l'île .

Variantes :

- Augmenter/diminuer le nombre de fiches (GS).
- limiter la durée de la partie.