

La réfraction et le principe de Fermat

Ce texte vise à illustrer un des principaux outils des sciences physiques : le calcul différentiel. Contrairement à ce que ce terme “mathématique” pourrait laisser croire, il s’agit de manipuler des grandeurs tout à fait concrètes, ayant une signification physique qui doit apparaître clairement au lecteur. Les raisonnements ci-dessous sont très détaillés afin que le novice puisse suivre la démarche pas à pas, à condition de s’y consacrer pleinement. L’exemple choisi est issu du premier cours de l’UE “*Physique de la Lumière*”. Il s’agit de la démonstration de la loi de la réfraction à partir du principe de Fermat qui (dans sa version la plus simple) s’énonce de la façon suivante : “*Pour aller d’un point à un autre, la lumière prend le plus court chemin*”.

1 Préliminaires sur les dérivées et les différentielles

La notion fondamentale de ce texte est la notion de *différentielle*, qui désigne une minuscule variation (plus rigoureusement : une variation infinitésimale, c’est à dire arbitrairement petite). A toute quantité a peut être associée une différentielle da , qui exprime simplement le passage de la valeur a à une valeur légèrement différente $a + da$. En pratique, la différentielle da sera positive si la quantité a augmente, négative si elle diminue, et nulle si elle ne varie pas.

Lorsque deux quantités a et b sont reliées entre elles, une petite variation de la première va engendrer une petite variation de la seconde. On note ceci de la façon suivante :

$$\begin{aligned} \text{Si : } & a \rightarrow a + da \\ \text{alors : } & b \rightarrow b + db \end{aligned}$$

Le point intéressant est que les différentielles da et db , si elles sont suffisamment minuscules, sont *proportionnelles entre elles*. On définit alors la dérivée $\frac{db}{da}$, tout simplement, comme le coefficient de proportionnalité entre db et da .

Dans la suite de ce texte, nous allons rencontrer de multiples grandeurs (des temps, des longueurs, des angles, des cosinus, des sinus, etc...) qui sont toutes reliées entre elles de diverses façons : la variation de l’une implique la variation de toutes les autres. Les différentielles correspondantes étant proportionnelles entre elles, notre travail consistera à déterminer les différents coefficients de proportionnalité, en calculant les dérivées à l’aide des formules apprises au lycée.

2 Quelques dérivées utiles

Pour commencer, nous nous proposons d’étudier les différentielles suivantes, dont nous aurons besoin par la suite : $d(\sin \alpha)$, $d(\cos \alpha)$, $d(\tan \alpha)$ et $d(1/\cos \alpha)$, où α désigne un angle mesuré en radians. Comme toutes les différentielles, ces petites variations sont définies de la

façon suivante :

$$\begin{aligned}
 \text{Si :} \quad & \alpha \rightarrow \alpha + d\alpha \\
 \text{alors :} \quad & \sin \alpha \rightarrow \sin \alpha + d(\sin \alpha) \\
 & \cos \alpha \rightarrow \cos \alpha + d(\cos \alpha) \\
 & \tan \alpha \rightarrow \tan \alpha + d(\tan \alpha) \\
 & 1/\cos \alpha \rightarrow 1/\cos \alpha + d(1/\cos \alpha)
 \end{aligned}$$

Pour les deux premières différentielles, les dérivées correspondantes sont connues de tous :

$$\boxed{\frac{d(\sin \alpha)}{d\alpha} = \cos \alpha} \quad (1)$$

Et :

$$\boxed{\frac{d(\cos \alpha)}{d\alpha} = -\sin \alpha} \quad (2)$$

Pour la troisième différentielle $d(\tan \alpha)$, la dérivée est moins connue, mais elle peut-être retrouvée sachant que $\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$, et que la dérivée du quotient u/v est donnée par la quantité suivante : $(u/v)' = (u'v - uv')/v^2$. Il nous faut appliquer cette formule dans le cas où la variable est α et où les fonctions u et v sont les fonctions “sinus” et “cosinus” :

$$\frac{d(\tan \alpha)}{d\alpha} = \frac{(\cos \alpha)(\cos \alpha) - (\sin \alpha)(-\sin \alpha)}{\cos^2 \alpha}$$

Sachant que $\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha = 1$ pour tout angle α , on en déduit :

$$\boxed{\frac{d(\tan \alpha)}{d\alpha} = \frac{1}{\cos^2 \alpha}} \quad (3)$$

Pour la quatrième différentielle, $d(1/\cos \alpha)$, il est pratique d'utiliser la formule des dérivées composées. On peut en effet écrire :

$$\frac{d(1/\cos \alpha)}{d\alpha} = \frac{d(1/\cos \alpha)}{d(\cos \alpha)} \cdot \frac{d(\cos \alpha)}{d\alpha}$$

Cette relation exprime une évidence du type $\frac{C}{A} = \frac{C}{B} \cdot \frac{B}{A}$, dans le cas particulier où A , B et C sont des différentielles minuscules : “petite variation de α ”, “petite variation de $\cos \alpha$ ”, et “petite variation de $1/\cos \alpha$ ”. De plus, $d(1/\cos \alpha)$ est proportionnelle à $d(\cos \alpha)$ selon :

$$\frac{d(1/\cos \alpha)}{d(\cos \alpha)} = -\frac{1}{\cos^2 \alpha}$$

Le quotient ci-dessus est obtenu en utilisant la formule de la dérivée de la fonction “inverse”, et en prenant comme variable non pas α mais “ $\cos \alpha$ ” (remplacer “ $\cos \alpha$ ” par “ u ” pour s'en convaincre). Sachant que $\frac{d(\cos \alpha)}{d\alpha} = -\sin \alpha$, on en déduit la dérivée recherchée :

$$\boxed{\frac{d(1/\cos \alpha)}{d\alpha} = \frac{\sin \alpha}{\cos^2 \alpha}} \quad (4)$$

Les relations (1) à (4) ont été écrites sous la forme de dérivées, mais peuvent directement être utilisées pour relier les petites variations entre elles :

$$d(\sin \alpha) = \cos \alpha \, d\alpha$$

$$d(\cos \alpha) = -\sin \alpha \, d\alpha$$

$$d(\tan \alpha) = \frac{1}{\cos^2 \alpha} \, d\alpha$$

$$d(1/\cos \alpha) = \frac{\sin \alpha}{\cos^2 \alpha} \, d\alpha$$

3 Application : principe de Fermat et loi de Descartes

Pour montrer comment le calcul différentiel s'applique à l'étude de situations physiques, nous nous intéressons à la démonstration la loi de *Snell-Descartes*, qui relie l'angle d'incidence i_1 et l'angle de réfraction i_2 lorsqu'un rayon lumineux traverse une interface entre deux milieux :

$$n_1 \sin i_1 = n_2 \sin i_2,$$

Les angles sont mesurés par rapport à la normale à l'interface, et n_1 et n_2 désignent les indices optiques des deux milieux. La vitesse de la lumière vaut c/n_1 dans le premier milieu et c/n_2 dans le second, c désignant la vitesse de la lumière dans le vide.

La loi de Descartes découle du principe de Fermat qui, dans sa version simplifiée, s'énonce comme suit : "pour aller d'un point à un autre, la lumière suit le plus court chemin". Pour le montrer, on doit imaginer un point de départ A dans le premier milieu n_1 , un point d'arrivée B dans le second, ainsi qu'un point d'impact M situé à l'interface, comme indiqué sur la figure 1. La lumière commence par parcourir le segment AM avec un temps de trajet t_1 , puis le segment MB avec un temps de trajet t_2 ; le temps de trajet total t est égal à la somme $t_1 + t_2$.

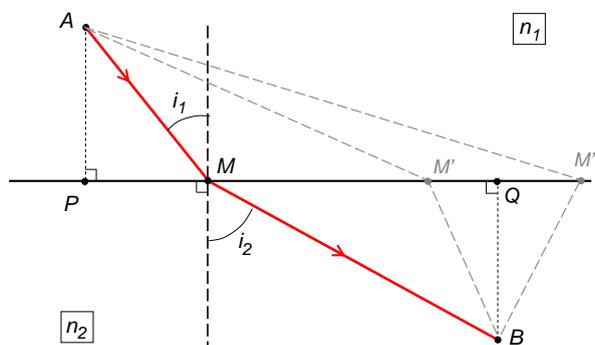


FIGURE 1 – Réfraction d'un rayon lumineux à une interface : le rayon emprunte le trajet le plus court, passant par M , et pas les trajets plus longs comme ceux passant par M' ou M'' .

On se doute bien que ce temps de trajet dépend du point d'impact M : lorsque M prend diverses positions entre P et Q , une diminution de t_1 s'accompagne d'une augmentation de t_2 . On s'attend à un minimum du temps de trajet pour une position de M intermédiaire,

correspondant à un compromis où à la fois t_1 et t_2 sont relativement courts (Fig. 1). La question que l'on se pose est la suivante : *comment trouver la bonne position de M , c'est à dire celle pour laquelle le temps de trajet est minimal?* Pour y répondre, il est nécessaire de poser le problème de façon quantitative.

4 Position du problème

“Poser un problème” consiste à introduire des notations précises pour les différentes grandeurs, souvent à l'aide d'un dessin, afin de permettre des raisonnements quantitatifs. La première chose à définir est la position du point M , qui peut être repérée par la distance PM : comme il s'agit d'une distance horizontale que l'on peut faire varier, nous choisissons d'appeler cette distance x (Fig. 2a).

Il est également nécessaire de définir les grandeurs géométriques qui caractérisent la situation physique, c'est à dire la position des points A et B . Pour cela :

- On note h_1 la distance entre l'interface et le point A .
- On note h_2 la distance entre l'interface et le point B .
- On note L la distance entre les points P et Q (la distance MQ est alors donnée par $L - x$).

Ainsi, $x = 0$ correspond à la situation où M est au point P , et $x = L$ correspond à la situation où M est au point Q . Il est important de définir sur le dessin l'angle d'incidence i_1 et l'angle de réfraction i_2 , pris par rapport à la normale à l'interface au point M . Il est aussi utile, pour les raisonnements de trigonométrie ultérieurs, de reporter ces angles aux points A et B .

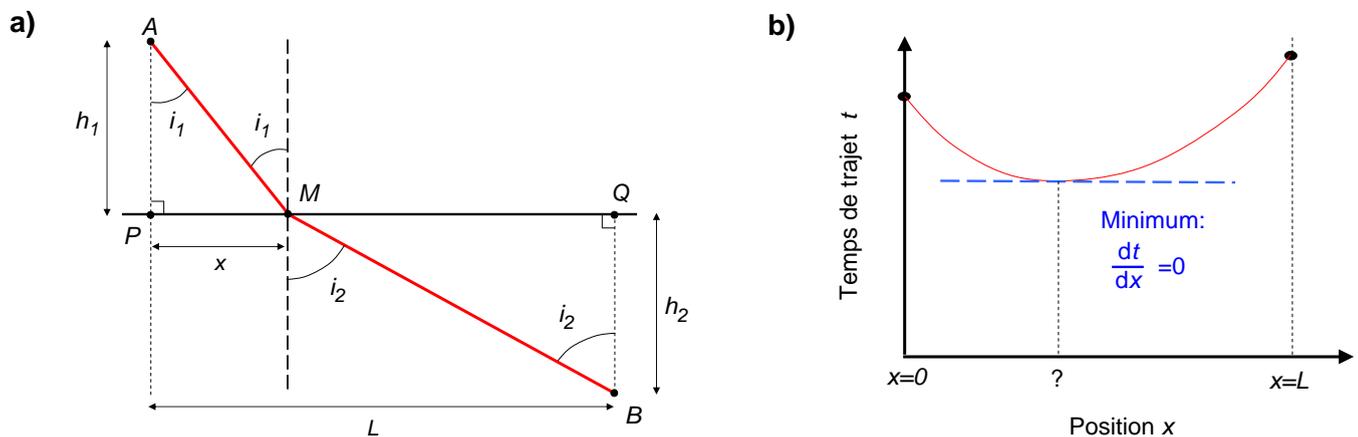


FIGURE 2 – a) Définitions. b) Allure du temps de trajet t mis par le rayon lumineux pour aller de A à B , en fonction de la position x .

Grâce à ces notations, on peut définir la question posée plus précisément : si l'on trace le temps de trajet t en fonction de x , on obtiendra une courbe décroissante puis croissante, avec un minimum pour une certaine valeur de x (Fig. 2b). En ce point particulier, la tangente à la courbe $t(x)$ est horizontale, ce qui correspond à une dérivée $\frac{dt}{dx} = 0$. *Le problème se ramène donc à la question suivante : à quelle condition la dérivée $\frac{dt}{dx}$ est-elle nulle?* Attention : pour nous, les quantités dt et dx ont une signification physique concrète : si la position passe de x à $x + dx$, cela correspond à un changement de trajectoire des rayons lumineux ; le temps de trajet qui en résulte passe alors de la valeur t à la valeur $t + dt$.

Pour déterminer dt , il nous faudra étudier de façon détaillée tout ce qui varie lorsqu'on passe de x à $x + dx$. Le bilan est assez rapide : lorsque x varie, l'angle i_1 varie, ainsi que i_2 . Le temps de trajet t_1 pour le premier rayon varie également, ainsi que t_2 . Ces différentes quantités sont appelées des *variables*, variables auxquelles on peut associer des différentielles définies de la façon usuelle :

$$\begin{aligned} \text{Si :} \quad & x \rightarrow x + dx \\ \text{alors :} \quad & i_1 \rightarrow i_1 + di_1 \\ & i_2 \rightarrow i_2 + di_2 \\ & t_1 \rightarrow t_1 + dt_1 \\ & t_2 \rightarrow t_2 + dt_2 \\ & t \rightarrow t + dt \end{aligned}$$

On définit de la même façon les différentielles $d(\sin i_1)$, $d(\tan i_1)$, $d(\sin i_2)$, et d'autres encore, qui sont reliées à di_1 et di_2 comme calculé dans la section 2.

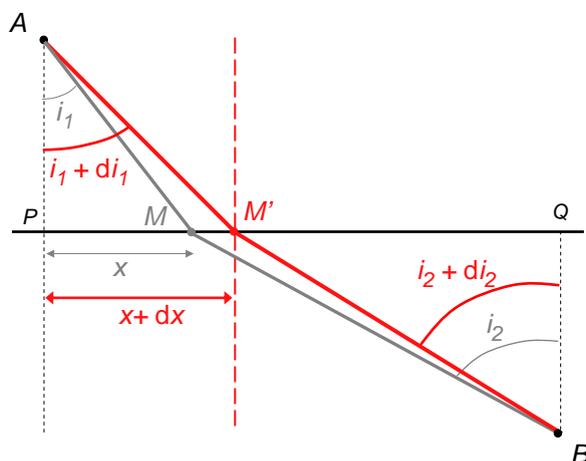


FIGURE 3 – Définition graphique des différentielles dx , di_1 , et di_2 . dx est la petite distance entre M et M' , et di_1 est le petit angle entre les rayons partant de A . Par contre, di_2 est une quantité négative : di_2 est donnée par l'opposée du petit angle entre les rayons arrivant en B .

La figure 3 illustre ces définitions en comparant les trajets passant par deux points proches M et M' ; pour la clarté du dessin nous n'avons reporté les angles qu'aux points A et B . Notons qu'une augmentation de x fait diminuer i_2 : la différentielle di_2 est donc négative lorsque dx est positive. Ces différentielles étant proportionnelles entre elles, le problème sera résolu lorsqu'on aura exprimé toutes ces différentielles en fonction de la différentielle dx .

Après avoir fait le bilan de ce qui varie, il est important d'énumérer ce qui ne varie pas : les grandeurs géométriques h_1 , h_2 et L , qui définissent les points A et B , la vitesse de la lumière c , ainsi que les indices n_1 et n_2 . Ces quantités constantes sont appelées des *paramètres* du problème, par opposition aux variables définies précédemment. Notre objectif est ici de calculer la différentielle dt (en ayant précédemment déterminé les petites variations di_1 , di_2 , dt_1 et dt_2) en fonction de la différentielle dx et des paramètres du problème. Ensuite, nous chercherons la condition permettant d'obtenir $\frac{dt}{dx} = 0$.

5 Calcul des différentielles des angles

Pour pouvoir relier di_1 à dx , il faut partir d'une relation entre x et i_1 , de préférence une relation exprimée de façon simple et ne faisant intervenir aucune autre variable, afin de ne pas alourdir les calculs. En utilisant le triangle rectangle APM , nous remarquons que :

$$x = h_1 \tan i_1,$$

relation qui ne fait intervenir que i_1 et le paramètre constant h_1 . De cette équation nous déduisons la relation correspondante entre les différentielles :

$$dx = d(h_1 \tan i_1)$$

Cette relation exprime une évidence : si x est toujours égal à $h_1 \tan i_1$, alors une variation de la première quantité implique une variation égale de la seconde.

Nous pouvons poursuivre le calcul en faisant sortir la constante h_1 de la différentielle, et en exprimant $d(\tan i_1)$ en fonction de di_1 (Eq. 3) :

$$dx = d(h_1 \tan i_1) = h_1 d(\tan i_1) = \frac{h_1}{\cos^2 i_1} di_1$$

Nous en déduisons finalement la différentielle de l'angle i_1

$$\boxed{di_1 = \frac{\cos^2 i_1}{h_1} dx} \quad (5)$$

Le raisonnement pour la différentielle di_2 est très similaire : il nous faut partir d'une relation simple entre x et i_2 , en étudiant le triangle BQM :

$$L - x = h_2 \tan i_2,$$

d'où l'on déduit :

$$d(L - x) = d(h_2 \tan i_2).$$

Le terme de gauche se calcule très facilement : $d(L - x) = dL - dx = -dx$ puisque L ne varie pas. On obtient :

$$-dx = \frac{h_2}{\cos^2 i_2} di_2,$$

et finalement :

$$\boxed{di_2 = -\frac{\cos^2 i_2}{h_2} dx} \quad (6)$$

On peut vérifier que les signes de ces différentielles correspondent bien à notre intuition physique : si dx est positive, di_1 est effectivement positive et di_2 est bien négative.

6 Différentielle du temps de trajet - conclusion

Pour ce calcul, on commence par chercher une relation entre le premier temps de trajet t_1 et une variable déjà étudiée, par exemple i_1 ou x . On remarque tout d'abord que la longueur

AM vaut $h_1/\cos i_1$. La vitesse de la lumière v_1 dans ce milieu valant $v_1 = c/n_1$, on en déduit une expression du temps de trajet en fonction de i_1 et des paramètres du problème :

$$t_1 = \frac{AM}{v_1} = \frac{n_1}{c} \frac{h_1}{\cos i_1},$$

d'où l'on déduit la différentielle dt_1 :

$$dt_1 = d\left(\frac{n_1}{c} \frac{h_1}{\cos i_1}\right) = \frac{n_1 h_1}{c} d(1/\cos i_1) = \frac{n_1 h_1}{c} \frac{\sin i_1}{\cos^2 i_1} di_1,$$

Pour calculer la dernière différentielle nous avons bien sûr utilisé la relation (4). Cette expression de dt_1 est un peu lourde, mais si l'on se rappelle que $di_1 = \frac{\cos^2 i_1}{h_1} dx$ (Eq. 5), on obtient la relation simple suivante :

$$\boxed{dt_1 = \frac{n_1 \sin i_1}{c} dx} \quad (7)$$

Un raisonnement tout à fait similaire permet de montrer que :

$$t_2 = \frac{n_2}{c} \frac{h_2}{\cos i_2},$$

d'où l'on déduit :

$$dt_2 = \frac{n_2 h_2}{c} \frac{\sin i_2}{\cos^2 i_2} di_2,$$

et enfin, à l'aide de la relation (6) :

$$\boxed{dt_2 = -\frac{n_2 \sin i_2}{c} dx} \quad (8)$$

On retrouve bien le fait que, si x augmente, le temps de trajet t_1 augmente alors que le temps de trajet t_2 diminue.

Nous sommes maintenant capable de conclure quant à la loi de la réfraction. Etant donné que le temps de trajet total s'écrit $t = t_1 + t_2$, la différentielle correspondante s'écrit $dt = dt_1 + dt_2$, qui peut donc être exprimée de façon simple en fonction de dx :

$$\boxed{dt = \frac{n_1 \sin i_1 - n_2 \sin i_2}{c} dx} \quad (9)$$

La quantité $\frac{dt}{dx}$ a donc été déterminée en évitant le fastidieux calcul de $t(x)$ et de sa dérivée. On en déduit de façon immédiate la loi de Descartes à partir du principe de Fermat. Parmi tous les trajets possibles, le trajet pour lequel le temps de trajet t est minimal est celui vérifiant $\frac{dt}{dx} = 0$, c'est à dire :

$$\boxed{n_1 \sin i_1 = n_2 \sin i_2} \quad (10)$$