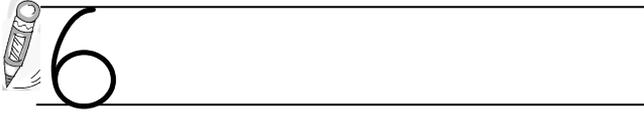


6 SIX

--	--



Barre les fourmis en trop:



Découpe et colle le nombre de fourmis correspondant:

--

Colorie le chiffre dans la file numérique:

