

**AVIS DE COURSE
VOILE LEGERE 2013-2016**

Coupe D3 Catamaran
Dimanche 31 mai 2015
CN Carantec
Grade : 5B

1. REGLES

La régata sera régie par :

- 1.1 les règles telles que définies dans *Les Règles de Course à la Voile (RCV)*,
- 1.2 les prescriptions nationales s'appliquant aux concurrents étrangers précisées en annexe « Prescriptions » si nécessaire,
- 1.3 les règlements fédéraux
- 1.4 En cas de traduction de cet avis de course, le texte français prévaudra.

2. PUBLICITE

En application de la Régulation 20 de l'ISAF (Code de Publicité), telle que modifiée par le règlement de publicité de la FFVoile, les bateaux peuvent être tenus de porter la publicité choisie et fournie par l'autorité organisatrice.

3. ADMISSIBILITE ET INSCRIPTION

- 3.1 La régata est ouverte aux coureurs catamaran benjamins, minimes et espoirs qualifiés par leur bassin. Pour les coureurs qualifiés venant avec leur catamaran, ce dernier doit disposer d'un rating.
- 3.2 Les bateaux et équipages admissibles peuvent s'inscrire en complétant le formulaire joint et en l'envoyant par mail au CN Carantec avec copie au CDV 29 avant le 27 mai 2015. Attention les équipages sont limités (hors bateaux perso) par le nombre de bateaux à louer sur site (12)
- 3.3 Les concurrents (chaque membre de l'équipage) possédant une licence FFVoile doivent présenter au moment de leur inscription :
 - leur licence FFVoile valide portant le cachet médical ou accompagnée d'un certificat médical de non contre-indication à la pratique de la voile en compétition datant de moins d'un an, ainsi qu'une autorisation parentale pour les mineurs

4. DROITS A PAYER

Les droits requis sont les suivants :

Classe	Montant
Catamaran perso	20 €
Location Catamaran sur place	25 €

5. PROGRAMME

- 5.1 Confirmation d'inscription :
De 09 h 00 à 10 h 30.

- 5.3 Jour de course (incluant la course d'entraînement si nécessaire)

Date	Heure du 1 ^{er} signal d'avertissement	Classe(s)
31/05/2015	11 h 00	Toutes

- 5.4 Le dernier jour de la régata, aucun signal d'avertissement ne sera donné après 16 h 00.

6. INSTRUCTIONS DE COURSE

Les instructions de course et les annexes éventuelles seront affichées selon la Prescription Fédérale.

7. LES PARCOURS

7.1 Les parcours seront de type construit.

7.2 Emplacement de la zone de course est en annexe zone de course:

8. CLASSEMENT

1 course devra être validée pour valider la compétition.

9. COMMUNICATION RADIO

Excepté en cas d'urgence, un bateau ne doit ni effectuer de transmission radio pendant qu'il est en course ni recevoir de communications radio qui ne soient pas recevables par tous les bateaux. Cette restriction s'applique également aux téléphones portables.

10. PRIX

Des prix seront distribués comme suit : voir règlement sportif CDV29.

11. DECISION DE COURIR

La décision d'un concurrent de participer à une course ou de rester en course relève de sa seule responsabilité. En conséquence, en acceptant de participer à la course ou de rester en course, le concurrent décharge l'autorité organisatrice de toute responsabilité en cas de dommage (matériel et/ou corporel).

12. INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Pour toutes informations complémentaires, veuillez contacter :
le CN Carantec : 06 60 61 46 19 / club.nautique.carantec@wanadoo.fr
ou le CDV 29 : 02 98 02 20 15 / contact@cdv29.com

**BULLETIN D'INSCRIPTION COUPE D3 CATAMARAN
DIMANCHE 31 MAI 2015**

(à renvoyer au CNC : club.nautique.carantec@wanadoo.fr
avec copie au CDV 29 contact@cdv29.com avant le 27 mai)

Bulletin d'inscription Equipage (le coureur le plus âgé donne la catégorie à l'équipage)			
Barreur		Equipier	
Nom		Nom	
Prénom		Prénom	
Date de Naissance		Date de Naissance	
Numéro de licence		Numéro de licence	
Numéro de club		Numéro de club	
Catégorie (Benjamin, Minime ou Espoir)		Catégorie (Benjamin, Minime ou Espoir)	
Réservation d'un bateau	<input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non		

Je m'engage à me soumettre aux Règles de Course à la Voile et à toutes autres règles qui régissent cette épreuve

Date

Signature des coureurs

ANNEXE ZONE DE COURSE

Parcours Catamaran du CN Carantec

