

Dreamweaver + Php + Mysql

Le Jeu d'Enregistrements - Les fondamentaux Part-3

La 3ème partie des fondamentaux, traitera essentiellement du jeu d'enregistrements ou Recordset. J'ai voulu éclaircir au maximum les possibilités offertes par l'assistant de Dreamweaver

Introduction

Nous allons voir en détail le jeu d'enregistrements, véritable trait d'union entre une base de données MySQL et votre page web.

Pour récupérer les données enregistrées dans une table de votre base de données, il faut d'abord connecter celle-ci et surtout ajouter un **SITE** dans l'application Dreamweaver.

Pourquoi ajouter un site ?

La gestion des fichiers entre le dossier qui sera sur votre disque dur et votre ressource distante, qui peut être votre hébergeur, ou bien un serveur local, sera gérée d'une façon automatique, et réduira un grand nombre d'erreurs.

Nota : le principe que je vais développer, sera applicable à toutes les versions de Dreamweaver, jusqu'à la version CS6, car la philosophie restant identique on pourra passer d'une version à l'autre sans trop de problèmes.

Toutefois pour la **version DW CC**, il faudra ajouter une extension pour gérer les connexions, jeux d'enregistrements ainsi que les comportements serveurs. Je vous en reparlerai.

Pour comprendre toutes les subtilités du jeu d'enregistrements, nous garderons les mêmes tables que pour les deux précédents articles.

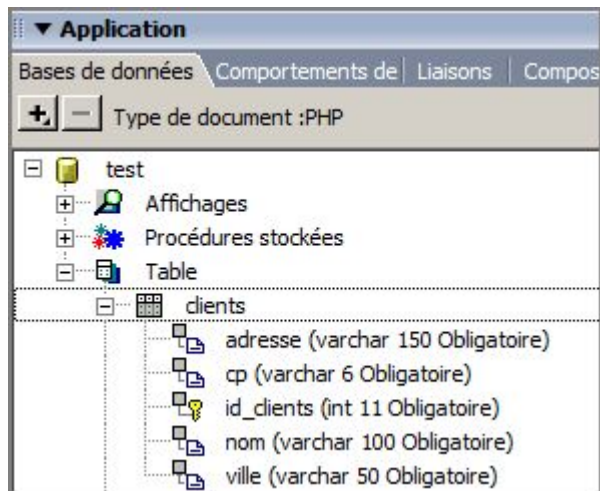
Dernière chose : recordset = jeu d'enregistrements

Recordset...

Ajoutez une page à votre site.

Si votre connexion est bien faite et que le site est bien établi dans Dreamweaver vous devez obtenir cette arborescence.

Rendez vous dans le panneau **Application > Onglet base de données**, et déroulez le menu sous le nom de votre connexion.



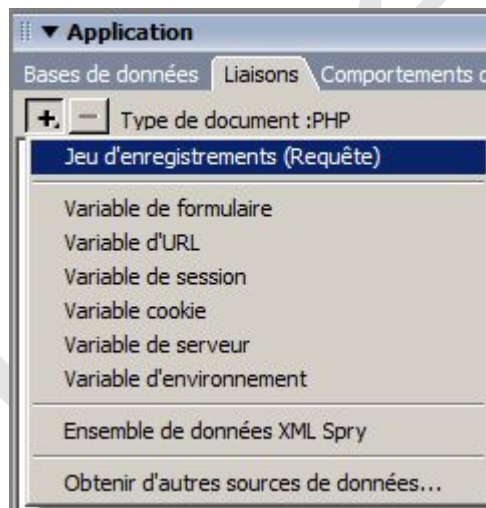
Si rien ne s'affiche à cet endroit, il est inutile d'aller plus loin vous avez un problème de définition du site, et il sera impossible de récupérer dans votre page le contenu de votre table. Retournez à la gestion du site et modifiez le.

Tout est ok alors continuons.

Ajoutez une page à votre site.

Menu > **Fichier** > **Nouveau** > Nouveau document ou bien Ctrl+N

Allez dans le panneau **Application** > **Onglet Liaisons** > Cliquez sur le plus



Choisir « Jeu d'enregistrements (Requête) », pour lancer l'assistant. Le principal intérêt du stockage des données dans une base c'est de pouvoir les manipuler, chose que nous avons déjà vu auparavant. Pour cela à chaque fois que vous avez besoin de ces données il vous faut ajouter autant de jeu d'enregistrements en fonction de ce que vous souhaitez obtenir comme résultat.

Chaque jeu d'enregistrements correspond en fait à une commande **SELECT**, cette commande est très utilisée pour la sélection des données à manipuler dans une requête.

Regardons en détail l'assistant proposé pour la configuration du jeu d'enregistrements.

Ici en **mode simple**, plus tard nous verrons le **mode avancé**.

Nota : si vous n'aviez pas cet assistant, il faudrait coder à la main toutes les instructions pour passer les requêtes à votre base de données, chose tout à fait réalisable.

Nom > le nom de votre recordset, donner un nom qui sera en relation avec la requête SQL ou votre table.

Connexion > la connexion mise en place après la définition du site.

Table > la table que vous souhaitez utiliser

Colonnes > ici vous avez la possibilité de choisir tous les champs ou bien de sélectionner certains champs.

Filtre > Liste les champs sur lesquels nous pouvons agir pour obtenir certaines données, il sera combiné avec le sélecteur : égal, plus grand que, plus petit que, etc ...

Les différents filtres possibles

= Egal à
> Supérieur à
< Inférieur à
>= Supérieur ou égal à
<= Inférieur ou égal à
<> Différent de
Commence par
Finit par
Contient

Recordset suite...

Remarquez aussi que le sélecteur qui se situe juste dessous celui du Filtre, est devenu actif. Vous avez à votre disposition tous les cas de figure. C'est avec ces sélecteurs et en les combinant que l'on ajoute à notre requête les paramètres de la clause WHERE.

Jeu d'enregistrements

Nom :

Connexion :

Table :

Colonnes : Toutes Sélectionnées :

Filtre : =

Trier :

Les valeurs à filtrer

Paramètre d'Url	Correspond à une valeur passée dans l'Url. La méthode utilisée : GET
Variable de Formulaire	Correspond à une valeur passée lors d'une validation du formulaire. Méthode : POST
Cookie	Valeur récupérée d'un cookie
Variable de session	Correspond à la valeur passée dans une session
Variable serveur	Correspond à la valeur soumise par le serveur
Valeur d'entrée	Correspond à la valeur du champ de la table

Pour bien comprendre mes propos voici un exemple

Filtre : =

Ici je souhaite filtrer le champ `id_clients` égal au paramètre d'Url `id_clients`. Cette action est souvent utilisée lorsque l'on veut obtenir un seul enregistrement de la page 1 vers la page 2 (par exemple) sur un lien. Si on clique sur le bouton « Avancés.. » voilà plus de détails.

Nom :

Connexion : Définir...

SQL :

Variables :

colname	Nom : colname Type : Numeric Valeur par défaut : -1 Valeur d'exécution : \$_GET[id_clients] <input type="button" value="Modifier..."/>
---------	--

Explications :

Dans le champ SQL : notre requête

Dans la partie « Variables » : le nom d'une variable nommée par défaut par Dreamweaver « colname », on verra plus tard comment faire si nous voulons gérer nous même les variables avec un exemple concret.

Regardons côté code, on remarque que la variable `$colname` a une valeur négative, sachant que notre `id_clients` sera positif, donc pas de valeur retournée, si aucune valeur sélectionnée.

```
$colname_Rsclients = "-1";
if (isset($_GET['id_clients'])) {
    $colname_Rsclients = $_GET['id_clients']; // affectation de la
    valeur récupérée
}
// ensuite connexion à la base et récupération des valeurs de
notre SQL
mysql_select_db($database_test, $test);
$query_Rsclients = sprintf("SELECT * FROM clients WHERE
id_clients = %s", GetSQLValueString($colname_Rsclients, "int"));
$Rsclients = mysql_query($query_Rsclients, $test) or die(mysql_error());
$row_Rsclients = mysql_fetch_assoc($Rsclients);
$totalRows_Rsclients = mysql_num_rows($Rsclients);
?>
...

```

La variable **GetSQLValueString** est définie juste au dessus de ce code, c'est un test pour tous les types de champs.

En bas de votre page ces lignes ont été ajoutées :

```
<?php
mysql_free_result($Rsclients);
?>

```

Le but est de libérer la mémoire dès que le traitement est terminé

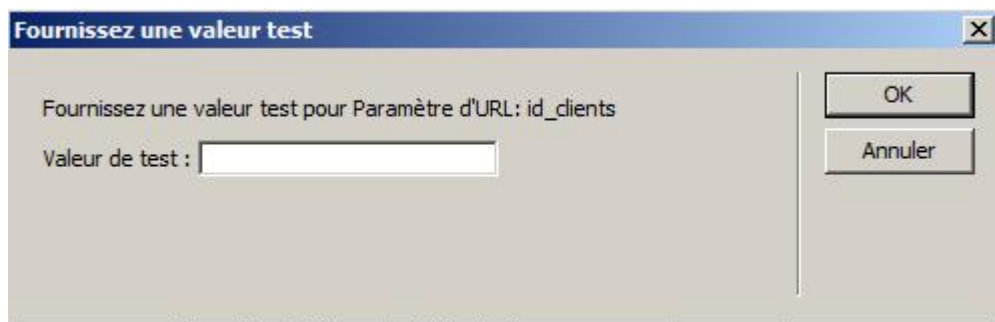
Recordset encore..

Pour classer les enregistrements il suffit d'agir sur les deux derniers sélecteurs, qui permettent de choisir sur quel champ le tri sera effectué et si on le souhaite par ordre croissant ou décroissant.



Trier :

L'assistant nous permet de tester notre requête > Cliquez sur le bouton « **tester** »



Fournissez une valeur test

Fournissez une valeur test pour Paramètre d'URL: id_clients

Valeur de test :

OK
Annuler

Comme nous avons mis en place un paramètre il est logique que l'assistant nous demande de le saisir. Si on tape le chiffre 1, voilà le résultat :



Enregistrement	id_clients	nom	adresse	ville	cp
1	1	Dupont Martin	1 rues des pins	Paris	75001

Le mode avancé...

Dans le premier chapitre nous avons vu la méthode simple pour obtenir un recordset, mais si vous le voulez bien nous allons prendre un exemple un petit plus pointu suite à une question que l'on peut se poser.

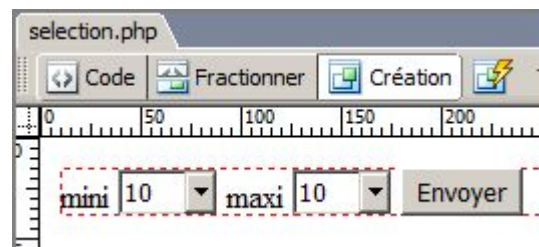
Question : comment afficher tous les enregistrements de ma table comprise entre deux tranches d'âge.

Pour répondre à cette question, il faut modifier la **table clients** pour lui ajouter un champ « age ».

Il nous faut deux pages :

selection.php > affichera deux liste /menu, le choix mini et le maxi.

Voici la page dans Dreamweaver



selection.php

Code Fractionner Création

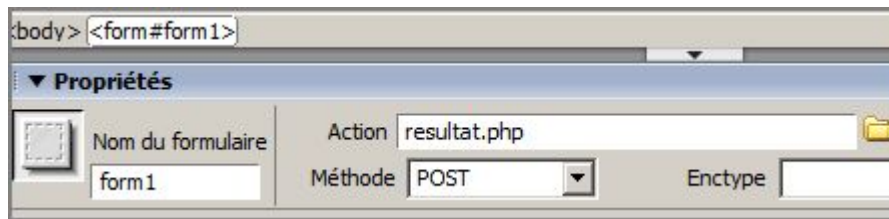
0 50 100 150 200

mini 10 maxi 10 Envoyer

Bien entendu il faut mettre les valeurs dans chaque liste / menu

Il est très important de nommer le premier « **mini** » et le second « **maxi** », car nous allons construire notre requête sur ces deux variables.

Dans la propriété de la balise « **Form** », indiquez la page « **resultat.php** », enregistrez votre page.



Passons à la construction de la page **resultat.php**

La page resultat.php affichera les enregistrements compris entre les deux choix, donc nous avons besoin d'un jeu d'enregistrements capable de filtrer cette fois les paramètres de formulaire des sélecteurs mini et maxi, vous me suivez ?

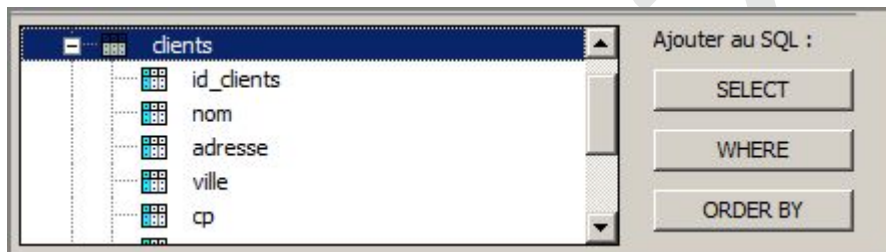
Car nous avons bien un formulaire et non pas un lien dans la page **selection.php**.

Ouvrir la page **resultat.php**, ajouter un jeu d'enregistrements et cliquer sur le bouton « **Avancé** » Mettre un nom pour votre recordset et choisir la connexion. Vous avez remarqué que les champs SQL, les variables sont vides ; c'est normal.

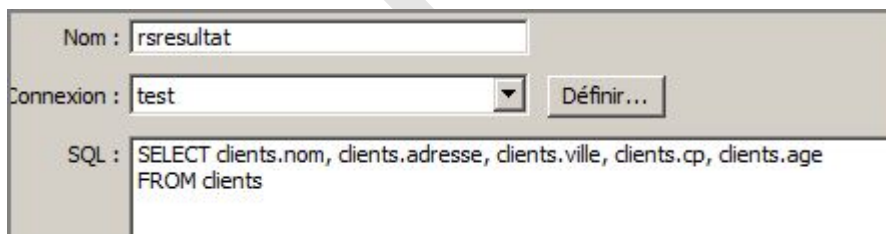
Regarder un peu plus bas dans l'assistant > **Éléments de la base de données**, ce sont nos tables que l'on pourra utiliser pour monter la requête.

Pour ajouter des champs dans la requête :

Sélectionnez la table > le champ et cliquez sur le bouton « **select** », et ainsi de suite pour tous les champs que vous voulez voir paraître à l'affichage.



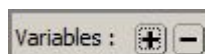
et voici le résultat:



Recordset suite et fin...

Maintenant ajoutons nos deux variables « **mini** » et « **maxi** »

Cliquez sur le plus:



Complétez comme sur la capture d'écran

On donne un nom à nos variables **varmini** et **varmaxi**, elles sont du type text, si c'était un lien comme tout à l'heure le type serait : Numeric, il peut être « Date » ou « Double » selon les besoins.

La valeur par défaut : mettre une valeur qui ne figure pas dans le choix, ici -1

Valeur d'exécution : `$_POST['mini']` , ici on affecte la valeur qui provient du nom de la liste menu, on les avait nommées « mini » et « maxi », c'est à cet endroit que les erreurs sont faites lors des passages de paramètres.

The screenshot shows a dialog box titled "Add Variable" with the following fields:
Nom : varmini
Type: Text (dropdown menu)
Valeur par défaut : -1
Valeur d'exécution : \$_POST['mini']

The screenshot shows a dialog box titled "Add Variable" with the following fields:
Nom : varmaxi
Type: Text (dropdown menu)
Valeur par défaut : -1
Valeur d'exécution : \$_POST['maxi']

Nota : nous pouvons toujours modifier ce paramètre avec le bouton modifier.

The screenshot shows a configuration box for the variable 'varmini' with the following text:
Nom : varmini
Type : Text
Valeur par défaut : -1
Valeur d'exécution : \$_POST['mini']
Below the text is a button labeled "Modifier...".

Il nous reste à compléter notre clause « Where »

Sélectionnez le champ « age » de la table clients et cliquez sur le bouton **Where** à la suite de **clients.age** saisir **>= varmini**

Refaire la même manipulation pour la valeur maxi

Sélectionnez le champ « age » de la table clients et cliquez sur le bouton **Where** à la suite de **clients.age** saisir **<= varmaxi**

The screenshot shows a SQL query editor with the following text:
WHERE clients.age >= varmini AND clients.age <= varmaxi
Below the query is a list of variables: varmini and varmaxi. To the right of the list is a configuration box for 'varmini' with the following text:
Nom : varmini
Type : Text
Valeur par défaut : -1
Valeur d'exécution : \$_POST['mini']
Below the text is a button labeled "Modifier...".

Sélectionnez le nom et cliquez sur le bouton **ORDER BY** pour le classement, ne pas oublier de mettre **ASC pour le tri croissant ou DESC pour l'inverse** à la suite de la commande.

Voilà le résultat:

Nom :

Connexion : Définir...

SQL :
SELECT clients.id_clients, clients.nom, clients.adresse, clients.ville, clients.cp,
clients.age
FROM clients
WHERE clients.age >= varmini AND clients.age <= varmaxi
ORDER BY clients.nom asc

Variables :

varmini	Nom : varmini Type : Text Valeur par défaut : -1 Valeur d'exécution : \$_POST[mini]
varmaxi	

Pour l'affichage, et bien vous savez le faire grâce au premier article sur [les fondamentaux](#).

Conclusion...

Je pense que la manipulation du jeu d'enregistrements n'aura plus de secret pour vous, que vos pages seront plus vite développées. Gardez toujours à l'esprit que Dreamweaver vous aide mais rien ne vous empêche d'élaborer des requêtes SQL un peu plus complexes dans PhpMyAdmin, et de faire un simple copier / coller dans l'assistant du Recordset. Méthode que j'utilise souvent, pour garder la main sur le résultat de mes requêtes SQL

Bon test et au prochain article d'ici là bons dev.